



REGLEMENT CHALLENGE BUFFA

Date : 07/08/2026

Version : 2026-2027

COMITE DEPARTEMENTAL DE BILLARD D'EURE & LOIR

HISTORIQUE DE PUBLICATION

Date	Version	Modifications
07/08/26	V01.00	Création



1. PREAMBULE

Ce document définit les points de règlement pour le Challenge Sauveur BUFFA

Tous les clubs de billard carambole du Comité Départemental 28 devront informer leurs compétiteurs de ce présent règlement et par conséquent, s'y conformer.

Ce document est sous la responsabilité du Comité Départemental 28 (CDB28) et en particulier du responsable de la Commission Sportive.

En cas de litige, seule la Commission Sportive, en accord avec le comité Départemental 28, est habilitée à modifier ce règlement.

2. REGLEMENT

1. Être licencié.
2. Avoir 50 ans révolus au 1er septembre de l'année sportive en cours.
3. Mode de Jeu :
 - a. Deux matchs à la Libre et 1 match à la Bande.
 - b. Match Aller et Retour le même jour
 - c. Soit 6 matchs au total.
4. Une équipe peut se déplacer ou recevoir à 3 joueurs ou plus.
5. Une seule feuille de match sur le site E2I à remplir par le capitaine d'équipe :

Pour le match Aller et pour le match Retour.
6. Les joueurs joueront dans leur catégorie officielle individuelle ou dans la catégorie la plus proche de ses performances et sous la responsabilité de son président de club.



-
7. Joueurs nouveaux : Leurs catégories sont déterminées par le président de leur club et sous sa responsabilité. Si un joueur nouveau dépasse la moyenne de sa catégorie sur 2 matchs non consécutifs, il monte immédiatement dans la catégorie supérieure.
 8. Les parties se feront sur 3 billards.
 9. En début de saison, un calendrier sera établi. Les rencontres devront respecter ce calendrier.
 10. Les résultats devront être saisis sur le site de la FFB (E2I) afin de connaître le classement des joueurs.
 11. Tenue de club obligatoire.
 12. Dans le cas où un club engage 2 équipes ou plus, le responsable sportif du club devra envoyer au responsable sportif du CDB28 la composition des équipes.
En aucun cas un joueur d'une équipe A pourra jouer, au cours de la saison, dans l'équipe B et vice et versa.
 13. Il est possible d'intégrer de nouveaux joueurs en cours de saison.
 14. Les joueurs participants au Challenge FOULON peuvent participer au Challenge BUFFA et réciproquement.
 15. Seuls les joueurs classés au **niveau Régional**, dans les modes de jeu Libre et 1 Bande, pourront participer au Challenge BUFFA
 16. Composition d'équipe : A chaque début de tour de jeu (Aller et Retour), les capitaines d'équipes présentent, **en même temps sur un papier**, leur composition d'équipe au directeur de jeu.



17. Distance de jeu et reprises :

JOUEURS AUTORISES A PARTICIPER AU CHALLENGE BUFFA			
LIBRE		1 BANDE	
Niveaux	Points	Niveaux	Points
R1	120	R1	50
R2	80	R2	30
R3	60		
R4	40		

Limitation de reprises pour tous les matchs à 40

FIN DE DOCUMENT
